**5 PERANAN DALAM SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN CONTENT MANAGEMENT SYSTEM**

**UNTUK SITUS WEB INSTANSI PEMERINTAHAN**

Yang disusun oleh “Azmi Inda Roby”

*Diajukan untuk memenuhi nilai mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak*

**Dosen** **Pengampu Sri Rahayu ,S.T.M.Kom**



Disusun Oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| Nama | NIM |
| * Fauzi Barkah | 2206165 |
| * Kuwatika Murrydan | 2206166 |
| * Adnan Fawwaz Maulana | 2206159 |
| * Yasa Tiyas Ilyasin | 2206174 |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI GARUT**

**2024**

**5 Fungsi dan Peranan SDM dalam Skripsi**

**Rancang Bangun Content Management System**

**Untuk Situs Web Instansi Pemerintahan**

1. **Owner**

Owner merupakan Pemilik proyek atau sistem yang bertanggung jawab atas keseluruhan proyek. Pada Skripsi tersebut dapat di katakana bahwa owner nya adalah Tim peneliti (Peneliti) yang telah mengalihkan hak cipta kepada Prodi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Owner bertanggung jawab atas keseluruhan proyek, termasuk pembiayaan, pengambilan keputusan strategis, dan tujuan akhir proyek.

1. **System Analyst**

System Analyst yaitu orang yang bertanggung jawab untuk menganalisis kebutuhan sistem dan merancang solusi teknologi informasi yang sesuai. Dalam hal ini yaitu Peneliti yang melakukan analisis kebutuhan sistem. System analyst akan Menganalisis kebutuhan sistem, merancang arsitektur sistem, dan memastikan solusi yang diusulkan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1. **Programmer**

Programmer yaitu orang yang bertanggung jawab untuk mengembangkan kode program berdasarkan spesifikasi yang telah ditentukan. Dalam skripsi tersebut yang termasuk kedalam programmer nya yaitu Azmi Inda Roby yang juga melakukan pengembangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel. Programmer bertugas untuk menulis, menguji, dan memelihara kode program untuk membangun aplikasi Content Management System.

1. **Terster**

Tester yaitu orang yang bertanggung jawab untuk menguji aplikasi guna memastikan bahwa sistem berfungsi dengan baik dan memenuhi spesifikasi yang telah ditetapkan. Pada skripsi tersebut yang menjadi tester adalah Peneliti dan pihak Diskominfo Kabupaten Garut. Tester akan melakukan pengujian aplikasi menggunakan metode black-box testing untuk memastikan bahwa semua fungsi sistem berjalan dengan benar dan menghasilkan output yang diharapkan.

1. **User**

User adalah pengguna akhir atau pemangku kepentingan yang akan menggunakan sistem atau aplikasi yang dikembangkan. Dalam konteks ini, pihak Diskominfo Kabupaten Garut dan juga pengunjung sebagai user yang akan mengunjungi website instansi pemerintahan yang menggunakan Content Management System. User akan Menggunakan aplikasi CMS untuk mengakses informasi, melakukan interaksi dengan sistem, dan memanfaatkan fitur yang disediakan.